

ARTIKEL INOVASI

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF

DENGAN APLIKASI SMART APPS CREATOR (SAC)

PADA MATERI PENDOKUMENTASIAN BUKTI TRANSAKSI

MATA PELAJARAN OTK KEUANGAN KELAS X1

BERBASIS ANDROID

SRI HARTUTI, S. Pd

Belakangan ini kata Industry 4.0 sering digemakan oleh banyak orang. Akan tetapi, hingga saat ini masih banyak masyarakat yang masih belum mengerti apa itu Industry 4.0 dan bagaimana hal tersebut akan memberikan sumbangsih terhadap kemajuan Indonesia. Mengutip dari laman *Forbes*, revolusi industri generasi keempat bisa diartikan sebagai adanya ikut campur sebuah sistem cerdas dan otomasi dalam industri. Hal ini digerakkan oleh data melalui teknologi machine learning dan AI.

Sebenarnya, campur tangan komputer sudah ikut dalam Industry 3.0. Kala itu, komputer dinilai sebagai ‘*disruptive*’, atau bisa diartikan sesuatu yang mampu menciptakan peluang pasar baru. Setelah dapat diterima, saat ini *machine learning* dan AI ada di tahap tersebut.

Sebagai bahan dalam pengembangan Pendidikan di era 4.0 maka beberapa sekolah telah menerapkan pembelajaran dengan pemanfaatan aplikasi tepat guna berbasis Android. Sebagai salah satu sekolah yang tercatat sebagai sekolah yang besar di Kabupaten Blora yang saat ini telah mengembangkan media pembelajaran inovatif berbasis android dengan nama **Smart App Creator**.

Aplikasi tersebut sudah diujikan kepada siswa kelas XI OTKP 2 Program Keahlian Otomatisasi dan tata Kelola Perkantoran di SMK Khozinatul Ulum Todanan. Membandingkan dengan metode pembelajaran konvensional siswa cenderung lebih tertarik dengan media pembelajaran berbasis android ini. Dengan fitur yang dapat penjelasan yang dapat di ulang setiap saat maka siswa cenderung akan lebih bisa belajar secara maksimal.

Manfaat yang dapat diperoleh ketika media pembelajaran interaktif diimplementasikan pada pembelajaran yaitu :

1. Peserta didik memiliki sumber belajar yang menyenangkan.
2. Peserta didik dapat belajar dimana saja dan kapan saja.
3. Peserta didik mampu memahami dengan baik karena bisa memutar materi berulang kali.
4. Terdapat fitur suara sebagai bahan penjelasan kepada siswa
5. Mengurangi kecanduan game online pada peserta didik.

Kelemahan yang terjadi pada aplikasi ini yaitu masih terbatasnya sarana dalam memfasilitasi guru untuk mengupload aplikasi tersebut kedalam **APPSTORE** atau mesin pencari aplikasi. Untuk pemanfaatannya masih sebatas penggunaan internal dengan media penyebaran aplikasi secara manual.

Untuk cara menginstal dan pengoperasian aplikasi Smart App Creator dapat dilihat dalam link Google Drive berikut :

https://drive.google.com/file/d/150Y-Rmj_X1z9zP1MDR05tUPFqONOBNHm/view

Sedangkan untuk video pemanfaatan media pembelajaran dapat dilihat dalam link Youtube berikut : <https://youtu.be/LfvoBu9IHL0>